1、变量的指针，其含义是指变量的 。

A)值 B)地址 C)名 D)一个标志

2、若有语句int a=4,\*p=&a;下面均代表地址的一组选项是 。

A)a,p,\*&a B)\*&a,&a,\*p

C)\*&p,\*p,&a D)&a,&\*p,p

3、已有说明float f=3.14,\*p;若让p指向f，则正确的赋值语句是 。

A)p=f; B)p=&f; C)\*p=f; D)\*p=&m

4、若有说明int \*p,m=5,n;则以下正确的程序段是 。

A)p=&n; B)p=&n;

scanf("%d",&p); scanf("%d",\*p);

C)scanf("%d",&n); D)p=&n;

\*p=n; \*p=m;

5、若有说明int \*p1,\*p2,m=5,n;以下正确的程序段是 。

A)p1=&m;p2=&p1; B)p1=&m;p2=&n;\*p1=\*p2;

C)p1=&m;p2=p1; D)p1=&m;\*p2=\*p1;

6、下面程序段的运行结果是 。

char \*s="abcde";

s+=2;

printf("%d",s);

A)ced B)字符'c'

C)字符'c'的地址 D)无确定的输出结果

7、下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main()

{char \*s1="AbDeG";

char \*s2="AbdEg";

s1+=2; s2+=2;

printf"%d\n",strcmp(s1,s2));

}

A)正数 B)负数 C)零 D)不确定的值

8、以下程序有错，错误原因是 。

main()

{int \*p,i;char \*q,ch;

p=&i;

q=&ch;

\*p=40;

\*p=\*q;

…

}

A)p和q类型不一致，不能执行\*p=\*q;语句

B)\*p中存放的是地址值，因此不能执行\*p=40;语句

C)q没有指向具体的存储单元，所以\*q没有实际意义

D)q虽然指向了具体的存储单元，但该单元中没有确定的值，所以不能执行\*p=\*q;语句

9、 以下程序中调用scanf函数给变量a输入数值的方法是错误的，其错误的原因是 。

main()

{int \*p,\*q,a,b;

p=&a;

printf("input a:");

scanf("%d",\*p);

…

}

A)\*p表示的是指针变量p的地址

B)\*p表示的是变量a的值，而不是变量a的地址

C)\*p表示的是指针变量p的值

D)\*p只能用来说明p是一个指针变量

10、有如下语句int a=10,b=20;\*p1=&a,\*p2=&b;如果让两个指针变量均指向b，正确的赋值方式是 。

A)\*p1=\*p2; B)p1=p2; C)p1=\*p2; D)\*p1=\*p2;

11、有四组对指针变量进行操作的语句，以下判断正确的选项是 。

(1)int \*p,\*q;q=p;

int a,\*p,\*q;p=q=&a;

(2)int a,\*p,\*q;q=&a;p=\*q;

int a=20,\*p;\*p=a;

(3)int a=b=0,\*p;p=&a;b=\*p;

int a=20,\*p,\*q=&a;\*p=\*q;

(4)int a=20,\*p,\*q=&a;p=q;

int p,\*q;q=&p;

A)正确：(1) 不正确：(2),(3),(4)

B)正确：(1),(4) 不正确：(2),(3)

C)正确：(3) 不正确：(1),(2),(4)

D)以上结论都不正确

12、以下程序的运行结果是 。

void sub (int x,int y,int \*z)

{\*z=y-x;}

main()

{int a,b,c;

sub(10,5,&a);

sub(7,a,&b);

sub(a,b,&c);

printf("%4d,%4d,%4d",a,b,c);

}

A) 5, 2, 3 B) -5, -12, -7

C) -5, -12, -17 D) 5, -2, -7

13、若有定义：int (\*p)[4];则标识符p 。

A)是一个指向整型变量的指针

B)是一个指针数组名

C)是一个指针，它指向一个含有四个整型元素的一维数组

D)定义不合法

14、若有定义：int \*p[4];则标识符p 。

A)是一个指向整型变量的指针

B)是一个指针数组名

C) 是一个指针，它指向一个含有四个整型元素的一维数组

D) 定义不合法

15、语句int (\*ptr)();的含义是 。

A)ptr是指向一维数组的指针变量

B)ptr是指向int型数据的指针变量

C)ptr是指向函数的指针,该函数返回一个int型数据

D)ptr是一个函数名,该函数的返回值是指向int型数据的指针